

Ü b u n g s b l a t t 6

Mit * und ** gekennzeichnete Aufgaben können zum Sammeln von Bonuspunkten verwendet werden. Lösungen von *-Aufgaben sind schriftlich abzugeben im Zettelkasten Nr. 5 auf dem D1 bis Mittwoch, 23.5.07, 11:00 Uhr. Lösungen von **-Aufgaben sind per Web-Formular unter <http://www.math.upb.de/~walter> (→ Lehre SS 07 → Übungen) abzuliefern bis spätestens Mittwoch, 23.5.07, 23⁵⁹ Uhr.

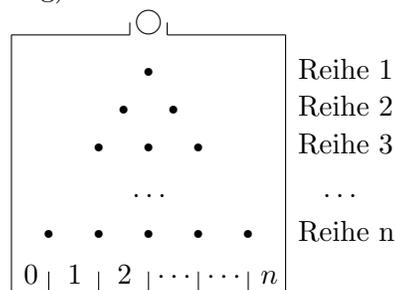
Lerne J.W. kennen, die übelste Schnapsnase von Galton-City:

www.matheprisma.uni-wuppertal.de
 → *Module* → *Diskrete Verteilung*
 → *Inhaltsverzeichnis* → *Einleitung*

Eine Besuch des *matheprisma* lohnt sich. Diese Seiten sind mit viel Liebe gemacht!

Aufgabe 32: (Bernoulli-Experimente, Binomialverteilung)

Betrachte das nebenstehende mechanische Glücksspiel aus der nicht-digitalen Vorzeit. Eine Münze wird oben eingeworfen und trifft unterwegs auf eine Reihe von Nägeln, wobei sie jeweils mit der W'keit 0.5 nach links bzw. nach rechts abgelenkt wird. Nach n Nagelreihen landet sie in einer der Boxen $0, \dots, n$.



- Mit welcher W'keit landet eine Münze in der Box k ? Anleitung: man drehe das Spiel um 180° und vergleiche mit dem Straßenplan von Galton-City.
- Es werden M Münzen eingeworfen. Mit welcher W'keit landen genau m dieser Münzen in der Box k ? Anleitung: betrachte einen einzelnen Münzwurf als Bernoulli-Experiment mit „Erfolg“ = „die Münze landet in Box k “.

Aufgabe 33: (Binomialverteilung)

Betrachte die Binomialverteilung $k \rightarrow \binom{n}{k} p^k q^{n-k}$ für n Wiederholungen eines Bernoulli-Experiments mit Erfolgsw'keit p und Misserfolgsw'keit $q = 1-p$. Für welches $k \in \{0, 1, \dots, n\}$ ist $p_k = P(\text{„genau } k \text{ Erfolge“})$ maximal? (**Anleitung:** Betrachte p_{k+1}/p_k .)

Aufgabe 34: (wiederholte Bernoulli-Experimente)

Betrachte unabhängige Wiederholungen eines Bernoulli-Experiments. Mit welcher W'keit tritt der erste Erfolg in der k -ten Wiederholung auf?

Aufgabe 35: (Binomialverteilung)

Ein Spiel besteht darin, dass 3 faire Münzen geworfen werden. Man gewinnt, wenn entweder mehr „Köpfe“ als „Zahlen“ geworfen werden oder falls genau 3 Mal „Zahl“ geworfen wird. Mit welcher W'keit gewinnt man mindestens 3 von 4 Spielen?

Aufgabe 36*: (Binomialverteilung, 10 Punkte)

Ich spiele gegen einen stärkeren Gegner, meine Gewinnchance ist $1/4$. Der Gegner stiftet mir einen Preis, wenn ich entweder mindestens eines von drei Spielen oder mindestens zwei von sechs Spielen gewinne. Worauf sollte ich mich einlassen?

Aufgabe 37:** (Totale W'keit, Binomialverteilung, 20 Punkte)

Dies ist eine Online-Aufgabe, die bis zum 23.5.07, 23⁵⁹ Uhr, abzuliefern ist.

Ein Glücksspiel besteht darin, zunächst einen unfairen Würfel mit den W'keiten p_1, \dots, p_6 für die Augenzahl $k \in \{1, \dots, 6\}$ zu werfen. Bei der Augenzahl k wird dann k mal eine faire Münze geworfen. Man gewinnt, wenn man genauso oft „Kopf“ wie „Zahl“ wirft. Mit welcher W'keit gewinnt man n von N Spielen? Der Aufgabenserver wählt dabei zufällige Werte für die p_k sowie n und N .

Aufgabe 38*: (Binomialverteilung, 10 + 10 + 10 Punkte)

Die W'keit für „Es ist ein Mädchen!“ sei $1/2$.

- In einer Stadt werden in einem Monat 60 Mädchen und 40 Jungen geboren. Wie wahrscheinlich ist dieses Ereignis?
- Berechne für drei Orte mit jeweils 10, 100, 1000 Geburten pro Monat die W'keit dafür, dass in einem Monat mindestens 60% der Neugeborenen Mädchen sind. (Zur Auswertung der Summen bietet sich z.B. MuPAD an.)
- Ist das Ereignis in (a) außergewöhnlich? Schlage dazu ein „vernünftiges“ Kriterium für „außergewöhnlich“ vor!

Aufgabe 39: (Bayes, Binomialverteilung)

In einer Urne befinden sich 80 faire Münzen (mit $P(\text{„Kopf“}) = 1/2$) und 20 unfaire Münzen (mit $P(\text{„Kopf“}) = 2/3$). Eine Münze wird gezogen und 100 Mal geworfen, wobei 60 Mal „Kopf“ erscheint. Mit welcher W'keit handelt es sich um eine faire Münze?