

Ü b u n g s b l a t t 6

Mit \* und \*\* gekennzeichnete Aufgaben können zum Sammeln von Bonuspunkten verwendet werden. Lösungen von \*-Aufgaben sind schriftlich abzugeben im Zettelkasten Nr. 5 auf dem D1 bis Mittwoch, 23.5.07, 11:00 Uhr. Lösungen von \*\*-Aufgaben sind per Web-Formular unter <http://www.math.upb.de/~walter> (→ Lehre SS 07 → Übungen) abzuliefern bis spätestens Mittwoch, 23.5.07, 23<sup>59</sup> Uhr.

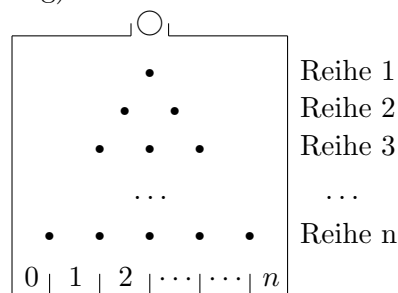
Lerne J.W. kennen, die übelste Schnapsnase von Galton-City:

[www.matheprisma.uni-wuppertal.de](http://www.matheprisma.uni-wuppertal.de)  
 → Module → Diskrete Verteilung  
 → Inhaltsverzeichnis → Einleitung

Eine Besuch des *matheprisma* lohnt sich. Diese Seiten sind mit viel Liebe gemacht!

**Aufgabe 32:** (Bernoulli-Experimente, Binomialverteilung)

Betrachte das nebenstehende mechanische Glücksspiel aus der nicht-digitalen Vorzeit. Eine Münze wird oben eingeworfen und trifft unterwegs auf eine Reihe von Nägeln, wobei sie jeweils mit der W'keit 0.5 nach links bzw. nach rechts abgelenkt wird. Nach  $n$  Nagelreihen landet sie in einer der Boxen  $0, \dots, n$ .



- Mit welcher W'keit landet eine Münze in der Box  $k$ ? Anleitung: man drehe das Spiel um  $180^\circ$  und vergleiche mit dem Straßenplan von Galton-City.
- Es werden  $M$  Münzen eingeworfen. Mit welcher W'keit landen genau  $m$  dieser Münzen in der Box  $k$ ? Anleitung: betrachte einen einzelnen Münzwurf als Bernoulli-Experiment mit „Erfolg“ = „die Münze landet in Box  $k$ “.

**Aufgabe 33:** (Binomialverteilung)

Betrachte die Binomialverteilung  $k \rightarrow \binom{n}{k} p^k q^{n-k}$  für  $n$  Wiederholungen eines Bernoulli-Experiments mit Erfolgsw'keit  $p$  und Misserfolgsw'keit  $q = 1 - p$ . Für welches  $k \in \{0, 1, \dots, n\}$  ist  $p_k = P(\text{„genau } k \text{ Erfolge“})$  maximal? (**Anleitung:** Betrachte  $p_{k+1}/p_k$ .)

**Aufgabe 34:** (wiederholte Bernoulli-Experimente)

Betrachte unabhängige Wiederholungen eines Bernoulli-Experiments. Mit welcher W'keit tritt der erste Erfolg in der  $k$ -ten Wiederholung auf?

**Aufgabe 35:** (Binomialverteilung)

Ein Spiel besteht darin, dass 3 faire Münzen geworfen werden. Man gewinnt, wenn entweder mehr „Köpfe“ als „Zahlen“ geworfen werden oder falls genau 3 Mal „Zahl“ geworfen wird. Mit welcher W'keit gewinnt man mindestens 3 von 4 Spielen?

**Aufgabe 36\*:** (Binomialverteilung, 10 Punkte)

Ich spiele gegen einen stärkeren Gegner, meine Gewinnchance ist  $1/4$ . Der Gegner stiftet mir einen Preis, wenn ich entweder mindestens eines von drei Spielen oder mindestens zwei von sechs Spielen gewinne. Worauf sollte ich mich einlassen?

**Aufgabe 37\*\*:** (Totale W'keit, Binomialverteilung, 20 Punkte)

Dies ist eine Online-Aufgabe, die bis zum 23.5.07, 23<sup>59</sup> Uhr, abzuliefern ist.

Ein Glücksspiel besteht darin, zunächst einen unfairen Würfel mit den W'keiten  $p_1, \dots, p_6$  für die Augenzahl  $k \in \{1, \dots, 6\}$  zu werfen. Bei der Augenzahl  $k$  wird dann  $k$  mal eine faire Münze geworfen. Man gewinnt, wenn man genauso oft „Kopf“ wie „Zahl“ wirft. Mit welcher W'keit gewinnt man  $n$  von  $N$  Spielen? Der Aufgabenserver wählt dabei zufällige Werte für die  $p_k$  sowie  $n$  und  $N$ .

**Aufgabe 38\*:** (Binomialverteilung, 10 + 10 + 10 Punkte)

Die W'keit für „Es ist ein Mädchen!“ sei  $1/2$ .

- (a) In einer Stadt werden in einem Monat 60 Mädchen und 40 Jungen geboren. Wie wahrscheinlich ist dieses Ereignis?
- (b) Berechne für drei Orte mit jeweils 10, 100, 1000 Geburten pro Monat die W'keit dafür, dass in einem Monat mindestens 60% der Neugeborenen Mädchen sind. (Zur Auswertung der Summen bietet sich z.B. MuPAD an.)
- (c) Ist das Ereignis in (a) außergewöhnlich? Schlage dazu ein „vernünftiges“ Kriterium für „außergewöhnlich“ vor!

**Aufgabe 39:** (Bayes, Binomialverteilung)

In einer Urne befinden sich 80 faire Münzen (mit  $P(\text{„Kopf“}) = 1/2$ ) und 20 unfaire Münzen (mit  $P(\text{„Kopf“}) = 2/3$ ). Eine Münze wird gezogen und 100 Mal geworfen, wobei 60 Mal „Kopf“ erscheint. Mit welcher W'keit handelt es sich um eine faire Münze?