

**(10.35) SATZ:** Seien  $A \in M_{m,n}(K)$  und  $b \in K^m$ , und es sei  $v_0 \in K^n$  eine Lösung des LGS's  $Ax = b$ . Dann gilt:

$$\text{Lös}(A, b) = \{ v_0 + w \mid w \in \text{Lös}(A, o) \}$$

**(10.36) BEM:** In (10.35) nennt man  $v_0 \in K^n$  eine **spezielle Lösung** des LGS's  $Ax = b$ . Die **allgemeine Lösung**  $v$  des LGS's  $Ax = b$  läßt sich dann in der Form

$$v = v_0 + w$$

darstellen, wobei  $w$  eine Lösung des zugehörigen homogenen LGS's  $Ax = o$  ist.

**(10.37) SATZ:** Es sei  $A \in M_{m,n}(K)$  eine Matrix und  $o_m \in K^m$  der Nullvektor. Die Lösungsmenge  $L := \text{Lös}(A, o_m) \subseteq K^n$  des homogenen LGS's  $Ax = o_m$  besitzt dann die folgenden Eigenschaften:

$$\text{a) } \forall v, w \in L : v + w \in L \quad \text{b) } \forall a \in K \forall v \in L : av \in L \quad \text{c) } o_n \in L$$

$L$  ist also abgeschlossen gegenüber der Addition und Skalarmultiplikation auf  $K^n$  und enthält die Nullspalte aus  $K^n$ .

## §11. Vektorräume

**(11.1) DEF:** Sei  $K$  ein Körper und  $V$  eine Menge mit einer Addition  $+$  :  $V \times V \rightarrow V$ ,  $(v, w) \mapsto v + w \in V$  und einer skalaren Multiplikation  $\cdot_K$  :  $K \times V \rightarrow V$ ,  $(a, v) \mapsto av \in V$ . Dann heißt  $(V, +, \cdot_K)$  ein  **$K$ -Vektorraum** (oder ein **Vektorraum über  $K$** ), wenn folgende Eigenschaften gelten:

**a) Für die Addition:**

$$\mathbf{A}_0) \quad \forall v, w \in V : v + w \in V$$

$$\mathbf{A}_1) \quad \forall u, v, w \in V : u + (v + w) = (u + v) + w$$

$$\mathbf{A}_2) \quad \forall v, w \in V : v + w = w + v$$

$$\mathbf{A}_3) \quad \exists o_V \in V \quad \forall v \in V : v + o_V = v$$

$$\mathbf{A}_4) \quad \forall v \in V \quad \exists w \in V : v + w = o_V$$

**b) Für die skalare Multiplikation:**

$$\mathbf{SM}_0) \quad \forall c \in K \quad \forall v \in V : cv \in V$$

$$\mathbf{SM}_1) \quad \forall c \in K \quad \forall v, w \in V : c(v + w) = cv + cw$$

$$\mathbf{SM}_2) \quad \forall c, d \in K \quad \forall v \in V : (c + d)v = cv + dv$$

$$\mathbf{SM}_3) \quad \forall c, d \in K \quad \forall v \in V : c(dv) = (cd)v$$

$$\mathbf{SM}_4) \quad \forall v \in V : 1_K \cdot v = v$$

**BEZEICHNUNGEN:**  $(V, +, \cdot_K)$  sei ein  $K$ -Vektorraum.

Die Elemente aus  $V$  heißen **Vektoren**, die Elemente aus  $K$  **Skalare**.

Das Element  $o_V$  aus  $A_3$ ) heißt **Nullvektor** von  $V$ . Er ist eindeutig bestimmt.

Das Element  $w$  in  $A_4$ ) heißt der zu  $v$  **negative Vektor**. Er ist eindeutig bestimmt und wird mit  $\underline{-v}$  bezeichnet.

Die **Differenz** zweier Vektoren ist definiert durch:  $\underline{v - w} := v + (-w)$ .

**(11.2) BEISPIELE:** a) Ist  $K$  ein Körper, so ist die Menge  $M_{m,n}(K)$  aller  $(m \times n)$ -Matrizen mit Elementen aus  $K$  nach (10.5) ein  $K$ -Vektorraum. Dabei sind  $m$  und  $n$  beliebige natürliche Zahlen. Also z.B.:

$M_{4,5}(\mathbb{Q})$  ist ein  $\mathbb{Q}$ -Vektorraum

$M_5(\mathbb{R})$  ist ein  $\mathbb{R}$ -Vektorraum

$M_{4,3}(\mathbb{Z}_7)$  ist ein  $\mathbb{Z}_7$ -Vektorraum.

b) Spezialfall von a): Der  $K$ -Vektorraum  $K^m := M_{m,1}(K)$  aller Spalten aus  $m$  Elementen von  $K$ . Addition und Skalarmultiplikation sind komponentenweise definiert. Etwa:

$$\mathbb{R}^3 = \left\{ \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \mid a_1, a_2, a_3 \in \mathbb{R} \right\} \text{ ist ein } \mathbb{R}\text{-Vektorraum}$$

$$\mathbb{Q}^2 = \left\{ \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} \mid a_1, a_2 \in \mathbb{Q} \right\} \text{ ist ein } \mathbb{Q}\text{-Vektorraum}$$

$$\mathbb{Z}_2^4 = \left\{ \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \\ a_4 \end{pmatrix} \mid a_1, a_2, a_3, a_4 \in \mathbb{Z}_2 \right\} \text{ ist ein } \mathbb{Z}_2\text{-Vektorraum}$$

c) Jeder Körper  $K$  ist ein  $K$ -Vektorraum:

$\mathbb{R}$  ist ein  $\mathbb{R}$ -Vektorraum,  $\mathbb{Q}$  ist ein  $\mathbb{Q}$ -Vektorraum,  $\mathbb{Z}_{13}$  ist ein  $\mathbb{Z}_{13}$ -Vektorraum

d)  $\mathbb{R}$  ist ein  $\mathbb{Q}$ -Vektorraum

e) Die Menge  $\mathcal{F}(K)$  aller unendlichen Folgen von Elementen aus  $K$  ist ein  $K$ -Vektorraum. Zwei Folgen  $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$  und  $(b_n)_{n \in \mathbb{N}}$  werden "gliedweise" addiert, d.h.

$$(a_n)_{n \in \mathbb{N}} + (b_n)_{n \in \mathbb{N}} := (a_n + b_n)_{n \in \mathbb{N}} \in \mathcal{F}(K) \text{ und } c \cdot (a_n)_{n \in \mathbb{N}} := (c \cdot a_n)_{n \in \mathbb{N}} \in \mathcal{F}(K).$$

f) Die Vektoren der Ebene (bzw. des Raumes) bilden einen Vektorraum über  $\mathbb{R}$ .

**(11.3) SATZ:**  $K$  sei ein Körper. In einem  $K$ -Vektorraum  $V$  gelten die folgenden Rechenregeln:

a)  $\forall v \in V : o_K \cdot v = o_V$

b)  $\forall a \in K : a \cdot o_V = o_V$

c)  $\forall a \in K \forall v \in V : a \cdot v = o_V \iff (a = 0_K \vee v = o_V)$

d)  $\forall v \in V : (-1_K) \cdot v = -v.$