

## § 2 Der euklidische Algorithmus in $\mathbb{Z}$

### (2.12) Der euklidische Algorithmus (EA)

Seien  $a, b \in \mathbb{N}$ . Die Folgen  $(r_k)_{k \geq 0}$ ,  $(q_k)_{k \geq 1}$  seien rekursiv definiert durch:  
 $r_0 := a$ ,  $r_1 := b$ . Für  $k \in \mathbb{N}_0$  sei  $q_{k+1}$  der Quotient und  $r_{k+2}$  der Rest bei Division von  $r_k$  durch  $r_{k+1}$ , falls  $r_{k+1} \neq 0$ , d.h.

$$(\star) \quad r_k = q_{k+1} \cdot r_{k+1} + r_{k+2} \quad \text{mit} \quad 0 \leq r_{k+2} < r_{k+1}$$

Dann gibt es eine Zahl  $n \in \mathbb{N}$  mit  $r_n \neq 0$  und  $r_{n+1} = 0$ , wobei gilt

$$r_n = \text{ggT}(a, b)$$

**Bew:** Wir führen wiederholte Division mit Rest aus. Dies ist solange möglich, wie die Zahl, durch die geteilt ist, von 0 verschieden ist.

$$\begin{aligned} r_0 &= a, \quad r_1 = b \\ r_0 &= q_1 \cdot r_1 + r_2 \quad \text{mit} \quad 0 \leq r_2 < r_1 \\ r_1 &= q_2 \cdot r_2 + r_3 \quad \text{mit} \quad 0 \leq r_3 < r_2 \\ r_2 &= q_3 \cdot r_3 + r_4 \quad \text{mit} \quad 0 \leq r_4 < r_3 \\ &\vdots \\ r_k &= q_{k+1} \cdot r_{k+1} + r_{k+2} \quad \text{mit} \quad 0 \leq r_{k+2} < r_{k+1} \\ &\vdots \end{aligned}$$

**Annahme:**  $r_k > 0 \quad \forall k \geq 2$ . Dann folgt  $b = r_1 > r_2 > r_3 > r_4 > \dots > r_k > \dots > 0$ , d.h. es gibt unendlich viele natürliche Zahlen  $< b$ . **Widerspruch!**

Folglich gibt es ein  $n \in \mathbb{N}$  mit  $r_{n+1} = 0$  und  $r_n \neq 0$ . Zu zeigen bleibt, daß  $r_n$  wirklich der ggT von  $a$  und  $b$  ist. Dazu schreiben wir noch einmal das Divisionsschema auf:

$$\begin{aligned} r_0 &= a, \quad r_1 = b \\ r_0 &= q_1 \cdot r_1 + r_2 \quad \text{mit} \quad 0 < r_2 < r_1 \\ r_1 &= q_2 \cdot r_2 + r_3 \quad \text{mit} \quad 0 < r_3 < r_2 \\ r_2 &= q_3 \cdot r_3 + r_4 \quad \text{mit} \quad 0 < r_4 < r_3 \\ &\vdots \\ r_{n-2} &= q_{n-1} \cdot r_{n-1} + r_n \quad \text{mit} \quad 0 < r_n < r_{n-1} \\ r_{n-1} &= q_n \cdot r_n + \underbrace{r_{n+1}}_{=0} \end{aligned}$$



Sukzessives Einsetzen ergibt:

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} &\stackrel{(1)}{=} \begin{pmatrix} q_1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} r_1 \\ r_2 \end{pmatrix} \stackrel{(2)}{=} \begin{pmatrix} q_1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} q_2 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} r_2 \\ r_3 \end{pmatrix} \stackrel{(3)}{=} \dots \\ &\stackrel{(n-1)}{=} \begin{pmatrix} q_1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} q_2 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \dots \begin{pmatrix} q_{n-1} & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} r_{n-1} \\ r_n \end{pmatrix} \\ &\stackrel{(n)}{=} \begin{pmatrix} q_1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} q_2 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \dots \begin{pmatrix} q_n & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} r_n \\ r_{n+1} \end{pmatrix} \\ &= \underbrace{\begin{pmatrix} q_1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} q_2 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \dots \begin{pmatrix} q_n & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}}_{=:A} \begin{pmatrix} g \\ 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Die Matrix  $A$  hat ganzzahlige Elemente und ist als Produkt invertierbarer Matrizen selbst wieder invertierbar:

$$\det \begin{pmatrix} x & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = -1 \quad (\forall x \in \mathbb{Z}) \quad \implies \quad \det(A) = (-1)^n.$$

$$A \cdot \begin{pmatrix} g \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \quad \implies \quad \begin{pmatrix} g \\ 0 \end{pmatrix} = A^{-1} \cdot \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$

Das Inverse von  $A$  berechnen wir über die adjungierte Matrix: es ist  $A^{-1} = \det(A)^{-1} \cdot A^{\text{ad}}$ . Ist  $A = \begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ \gamma & \delta \end{pmatrix} \in M_2(\mathbb{Z})$ , so ist  $A^{\text{ad}} = \begin{pmatrix} \delta & -\beta \\ -\gamma & \alpha \end{pmatrix} \in M_2(\mathbb{Z})$ . Folglich

$$A^{-1} = \det(A)^{-1} \cdot \begin{pmatrix} \delta & -\beta \\ -\gamma & \alpha \end{pmatrix} = (-1)^n \begin{pmatrix} \delta & -\beta \\ -\gamma & \alpha \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (-1)^n \delta & (-1)^{n+1} \beta \\ (-1)^{n+1} \gamma & (-1)^n \alpha \end{pmatrix} \in M_2(\mathbb{Z})$$

$$\text{und} \quad A^{-1} \cdot \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (-1)^n \delta a + (-1)^{n+1} \beta b \\ \star \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} g \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{Also:} \quad g = \underbrace{((-1)^n \delta)}_{=:x} \cdot a + \underbrace{((-1)^{n+1} \beta)}_{=:y} \cdot b \quad \text{mit } x := (-1)^n A[2, 2], \quad y := (-1)^{n+1} A[1, 2] \in \mathbb{Z}.$$

Zusammenfassend erhalten wir:

### (2.14) Der erweiterte euklidische Algorithmus (EEA)

Mit der Bezeichnungsweise von (2.12) gilt:

Die  $(2 \times 2)$ -Matrix  $A := \begin{pmatrix} q_1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} q_2 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \dots \cdot \begin{pmatrix} q_n & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$  ist invertierbar,

und es ist  $A^{-1} \cdot \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} g \\ 0 \end{pmatrix}$  mit  $g = \text{ggT}(a, b)$ . Insbesondere ist

$$g = ((-1)^n A[2, 2]) \cdot a + (-1)^{n+1} A[1, 2] \cdot b$$

**(2.15) BEM:** a) In einer Darstellung  $\text{ggT}(a, b) = xa + yb$  ( $x, y \in \mathbb{Z}$ ) sind die Koeffizienten nicht eindeutig bestimmt, es gibt sogar unendlich viele Möglichkeiten:

$$\text{ggT}(2, 3) = 1 = (-1) \cdot 2 + 1 \cdot 3 = 2 \cdot 2 + (-1) \cdot 3 = 5 \cdot 2 + (-3) \cdot 3 = (-4) \cdot 2 + 3 \cdot 3.$$

b) Sei  $g = \text{ggT}(a, b)$  und gelte  $g = x_0a + y_0b$  mit  $x_0, y_0 \in \mathbb{Z}$ . Dann folgt

$$g = \left(x_0 + t \cdot \frac{b}{g}\right)a + \left(y_0 - t \cdot \frac{a}{g}\right)b \quad (\forall t \in \mathbb{Z})$$

und dies sind alle möglichen Darstellungen von  $g$ .

c) Der EEA berechnet den  $\text{ggT}$   $g$  von  $a, b \in \mathbb{N}$  und Zahlen  $x, y \in \mathbb{Z}$  mit  $g = xa + yb$ . Seien jetzt  $a, b \in \mathbb{Z} \setminus \{0\}$ . Nach (2.9b) gilt dann

$$g = \text{ggT}(a, b) = \text{ggT}(|a|, |b|).$$

Mit dem EEA (2.14) lassen sich  $x', y' \in \mathbb{Z}$  berechnen mit

$$g = x' \cdot |a| + y' \cdot |b|.$$

Um nun  $g$  als Linearkombination von  $a$  und  $b$  darzustellen, benutzen wir die Vorzeichenfunktion, die für  $x \in \mathbb{R}$  definiert ist durch

$$\text{sign}(x) := \begin{cases} 1 & \text{für } x > 0 \\ 0 & \text{für } x = 0 \\ -1 & \text{für } x < 0 \end{cases}$$

Insbesondere gilt  $|x| = \text{sign}(x) \cdot x$ . Es folgt

$$g = \underbrace{(x' \cdot \text{sign}(a))}_{=x \in \mathbb{Z}} \cdot a + \underbrace{(y' \cdot \text{sign}(b))}_{=y \in \mathbb{Z}} \cdot b$$

Für  $b = 0$  ist  $|a| = \text{ggT}(a, 0) = \text{sign}(a) \cdot a + 1 \cdot b$ . •

**(2.16) DEF:**  $a_1, a_2, \dots, a_n$  ( $n \geq 2$ ) seien ganze Zahlen. Eine ganze Zahl  $g$  heißt **ggT** von  $a_1, a_2, \dots, a_n$  (in Zeichen:  $g = \text{ggT}(a_1, a_2, \dots, a_n)$ ), wenn gilt:

i)  $g \geq 0$

ii)  $g|a_i$  für alle  $i = 1, 2, \dots, n$

iii) Für ein beliebiges  $t \in \mathbb{Z}$  mit  $t|a_i$  für alle  $i = 1, 2, \dots, n$  folgt  $t|g$ .

**(2.17) SATZ:** Für  $a, b, c \in \mathbb{Z}$  gilt  $\text{ggT}(a, b, c) = \text{ggT}(\text{ggT}(a, b), c)$ .

**(2.18) BEM:** Für ganze Zahlen  $a_1, a_2, \dots, a_n$  ( $n \geq 3$ ) gilt:

a)  $\text{ggT}(a_1, a_2, \dots, a_n) = \text{ggT}(\text{ggT}(a_1, a_2, \dots, a_{n-1}), a_n)$

b)  $\text{ggT}(a_1, a_2, \dots, a_n)$  existiert und ist eindeutig bestimmt.