

Einschub A) Elementarmatrizen

Wir wollen hier eine Beschreibung des Gauß-Algorithmus mit Hilfe der sog. Elementarmatrizen vornehmen.

(A.1) DEF: Seien $r, s \in \mathbb{N}$ mit $1 \leq r \leq m$ und $1 \leq s \leq n$. Dann heißt die Matrix

$$E_{rs} = (\delta_{ir}\delta_{sk})_{\substack{i=1,2,\dots,m \\ k=1,2,\dots,n}} \in M_{m,n}(K)$$

eine $(m \times n)$ -**Basismatrix**.

(A.2) BEM: a) Die Matrix E_{rs} hat an der Stelle (r, s) eine 1 und sonst lauter Nullen.

$$E_{rs} = \begin{pmatrix} \vdots & & \\ \dots & 1 & \dots \\ 0 & \vdots & \end{pmatrix} \leftarrow r\text{-te Zeile}$$

↑ s -te Spalte.

b) $A = (a_{ik}) \in M_{m,n}(K) \implies A = \sum_{i=1}^m \sum_{k=1}^n a_{ik} E_{ik}$

c) $E_{rs} \cdot E_{tu} = \delta_{st} E_{ru} = \begin{cases} O & \text{für } s \neq t \\ E_{ru} & \text{für } s = t \end{cases}$

d) $E_{rs} \in M_{m,n}(K)$, $A \in M_{n,p}(K)$

$$E_{rs} \cdot A =$$

$$r \rightarrow \begin{pmatrix} \vdots & & \\ \dots & 1 & \dots \\ 0 & \vdots & \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1p} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{np} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & \dots & 0 \\ a_{s1} & \dots & a_{sp} \\ 0 & \dots & 0 \end{pmatrix} \leftarrow r\text{-te Zeile.}$$

↑ s -te Spalte

(d.h. $E_{rs} \cdot A$ hat die s -Zeile von A als r -te Zeile).

e) Analog hat die Produktmatrix $A \cdot E_{rs}$ die r -te Spalte von A als s -te Spalte und sonst lauter Nullen.

(A.3) DEF: Elementarmatrizen

Seien $i, k \in \mathbb{N}$ mit $1 \leq i, k \leq n$ und $i \neq k$.

- a) Die Matrix $V_{ik} := E_n - E_{ii} - E_{kk} + E_{ik} + E_{ki} \in M_n(K)$ heißt **Vertauschungsmatrix**.
- b) Für $a \in K$ heißt $A_{ik}(a) := E_n + aE_{ik} \in M_n(K)$ **Additionsmatrix**.
- c) Für $a \in K, a \neq 0$ heißt $D_i(a) := E_n + (a - 1)E_{ii} \in M_n(K)$ **Multiplikationsmatrix**.
- d) Eine **Elementarmatrix** in $M_n(K)$ ist eine der in a) bis c) definierten Matrizen.

Ausführlicher geschrieben bedeutet dies in den drei Fällen:

a) Vertauschungsmatrizen:

$$V_{ik} = \begin{pmatrix}
 1 & 0 & & \vdots & & & \vdots & & & & \\
 0 & \ddots & & \vdots & & & \vdots & & & & \\
 & & & 1 & & & \vdots & & & & \\
 \dots & \dots & \dots & 0 & \dots & \dots & 0 & 1 & 0 & \dots & \dots \\
 & & & \vdots & 1 & & & 0 & & & \\
 & & & \vdots & & \ddots & & \vdots & & & \\
 & & & 0 & & & 1 & \vdots & & & \\
 \dots & \dots & 0 & 1 & 0 & \dots & \dots & 0 & \dots & \dots & \dots \\
 & & & 0 & & & & \vdots & 1 & & \\
 & & & \vdots & & & & \vdots & & \ddots & \\
 & & & \vdots & & & & \vdots & & & 1
 \end{pmatrix}$$

\uparrow i -te Spalte \uparrow k -te Spalte

$\leftarrow i$ -te Zeile
 $\leftarrow k$ -te Zeile

b) Additionsmatrizen

$$A_{ik}(a) = \begin{pmatrix}
 1 & 0 & & \vdots & & & \vdots & & & & \\
 0 & \ddots & & \vdots & & & \vdots & & & & \\
 & & & 1 & & & \vdots & & & & \\
 \dots & \dots & \dots & 1 & \dots & \dots & 0 & a & 0 & \dots & \dots \\
 & & & \vdots & & & \vdots & & & & \\
 & & & \vdots & & \ddots & & \vdots & & & \\
 & & & \vdots & & & 1 & \vdots & & & \\
 \dots & \dots & \dots & & \dots & \dots & \dots & 1 & \dots & \dots & \dots \\
 & & & \vdots & & & & \vdots & 1 & & \\
 & & & \vdots & & & & \vdots & & \ddots & \\
 & & & \vdots & & & & \vdots & & & 1
 \end{pmatrix}$$

\uparrow i -te Spalte \uparrow k -te Spalte

$\leftarrow i$ -te Zeile
 $\leftarrow k$ -te Zeile

c) Multiplikationsmatrizen

$$D_i(a) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & & & 0 \\ 0 & \ddots & & & \\ & & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & a & 0 & \cdots & 0 \\ & & 0 & 0 & 1 & & \\ & & & \vdots & & \ddots & 0 \\ 0 & & & 0 & & 0 & 1 \end{pmatrix} \leftarrow i\text{-te Zeile}$$

↑
 i -te Spalte

Beispiele: a) Vertauschungsmatrizen in $M_3(\mathbb{R})$:

$$V_{12} \cdot A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 5 & 6 \\ 1 & 2 & 3 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$$

$V_{12} \cdot A$ entsteht aus A durch Vertauschen der ersten **Zeile** mit der zweiten **Zeile**.

$$A \cdot V_{12} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 5 & 4 & 6 \\ 8 & 7 & 9 \end{pmatrix}$$

$A \cdot V_{12}$ entsteht aus A durch Vertauschen der ersten **Spalte** mit der zweiten **Spalte**.

b) Additionsmatrizen in $M_3(\mathbb{R})$:

$$A_{13}(a) \cdot A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & a \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+a \cdot 7 & 2+a \cdot 8 & 3+a \cdot 9 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$$

$A_{13}(a) \cdot A$ entsteht aus A durch Addition des a -fachen der dritten **Zeile** zur ersten **Zeile**.

$$A \cdot A_{13}(a) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & a \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \cdot a + 3 \\ 4 & 5 & 4 \cdot a + 6 \\ 7 & 8 & 7 \cdot a + 9 \end{pmatrix}$$

$A \cdot A_{13}(a)$ entsteht aus A durch Addition des a -fachen der ersten **Spalte** zur dritten **Spalte**.

c) Multiplikationsmatrizen in $M_3(\mathbb{R})$:

$$D_2(a) \cdot A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & a & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ a \cdot 4 & a \cdot 5 & a \cdot 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$$

$D_2(a) \cdot A$ entsteht aus A durch Multiplikation der zweiten **Zeile** von A mit a .

$$A \cdot D_2(a) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & a & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \cdot a & 3 \\ 4 & 5 \cdot a & 6 \\ 7 & 8 \cdot a & 9 \end{pmatrix}$$

$A \cdot D_2(a)$ entsteht aus A durch Multiplikation der zweiten **Spalte** von A mit a .

(A.4) SATZ: a) Die Multiplikation einer Matrix A mit einer Elementarmatrix von links bewirkt eine **elementare Zeilenumformung**. Im einzelnen gilt:

$V_{ik} \cdot A$ Vertauschen der i -ten mit der k -ten Zeile von A

$A_{ik}(a) \cdot A$ Addition des a -fachen der k -ten Zeile von A zur i -ten Zeile von A

$D_i(a) \cdot A$ Multiplikation der i -ten Zeile von A mit $a \neq 0$

b) Die Multiplikation einer Matrix A mit einer Elementarmatrix von rechts bewirkt eine **elementare Spaltenumformung**. Im einzelnen gilt:

$A \cdot V_{ik}$ Vertauschen der i -ten mit der k -ten Spalte von A

$A \cdot A_{ik}(a)$ Addition des a -fachen der i -ten Spalte von A zur k -ten Spalte von A

$A \cdot D_i(a)$ Multiplikation der i -ten Spalte von A mit $a \neq 0$

(A.5) SATZ: Eine Elementarmatrix aus $M_n(K)$ ist invertierbar. Ihr Inverses ist wieder eine Elementarmatrix.

Im einzelnen gilt: $V_{ik}^{-1} = V_{ik}$, $A_{ik}(a)^{-1} = A_{ik}(-a)$, $D_i(b)^{-1} = D_i(b^{-1})$ ($b \neq 0$)

Wir wissen, daß sich jede Matrix durch elementare Zeilenumformungen auf Treppenform transformieren läßt. Dies können wir jetzt folgendermaßen formulieren:

(A.6) SATZ: Zu jeder Matrix $A \in M_{m,n}(K)$ mit $A \neq O$ gibt es eine invertierbare Matrix $P \in GL_m(K)$ mit

$$P \cdot A = T(A)$$

Dabei ist P ein Produkt von Elementarmatrizen.

Bew: Durch elementare Zeilenumformungen kann A auf Treppenform transformiert werden. Jeder elementaren Zeilenumformung entspricht die Linksmultiplikation mit einer geeigneten Elementarmatrix. Also gibt es Elementarmatrizen $G_1, G_2, \dots, G_s \in \text{GL}_m(K)$ mit

$$\underbrace{(G_s \cdot \dots \cdot G_2 \cdot G_1)}_{=:P} \cdot A = T(A),$$

wobei $T(A)$ eine Treppenmatrix ist. Das Produkt invertierbarer Matrizen ist wieder invertierbar, d.h. $P \in \text{GL}_m(K)$.

Beispiel:

Zu der (4×6) -Matrix $B := \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & -1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 2 & 5 \end{pmatrix} \in M_{4,6}(\mathbb{R}).$

gibt es ein Produkt Q von Elementarmatrizen, die elementaren Zeilenumformungen entsprechen, so daß gilt:

$$Q \cdot B = \underbrace{(D_3(-1) \cdot A_{43}(1) \cdot A_{23}(1) \cdot A_{13}(1) \cdot A_{42}(-1) \cdot A_{32}(-2) \cdot A_{12}(1) \cdot A_{31}(-2) \cdot V_{12})}_{=:Q} \cdot B =$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = T(B).$$

Wir kommen nun zu einer Charakterisierung von invertierbaren Matrizen, die insbesondere zu einem Verfahren zur Berechnung der inversen Matrix führt.

(A.7) SATZ: Für eine Matrix $A \in M_n(K)$ sind folgende Aussagen äquivalent:

- A ist invertierbar
- $\text{rg}(A) = n$
- $T(A) = E_n$ (Einheitsmatrix)
- A ist ein Produkt von Elementarmatrizen.

Bew: a) \implies b) Die durch A definierte lineare Abbildung $f_A : K^n \longrightarrow K^n$ ist ein Isomorphismus, hat also den Rang n . Folglich $\text{rg}(A) = \text{rg}_K(f_A) = n$.

b) \implies c) Ist $\text{rg}(A) = n$ so besteht $T(A)$ aus den n Einheitsvektoren, ist also die Einheitsmatrix.

c) \implies d) Es gibt Elementarmatrizen $G_1, \dots, G_s \in \text{GL}_n(K)$ mit $(G_s \cdot \dots \cdot G_1) \cdot A = T(A) = E_n$. Folglich ist $A = G_1^{-1} \cdot \dots \cdot G_s^{-1}$ nach (A.5) ein Produkt von Elementarmatrizen.

d) \implies a) A ist als Produkt von invertierbaren Elementarmatrizen selbst auch invertierbar.

(A.8) Ein Verfahren zur Berechnung der inversen Matrix

Sei $A \in \text{GL}_n(K)$. Durch elementare Zeilenumformungen kann A auf Treppenform gebracht werden. Da A invertierbar ist, gilt $T(A) = E_n$. Es gibt also ein Produkt P von Elementarmatrizen, die den elementaren Zeilenumformungen entsprechen, mit der Eigenschaft

$$P \cdot A = T(A) = E_n$$

Daraus folgt

$$A^{-1} = P = P \cdot E_n$$

Man erhält also die inverse Matrix A^{-1} , indem man die elementaren Zeilenumformungen, die A auf Treppenform bringen, gleichzeitig auf die Einheitsmatrix anwendet.

Beispiel: Sei $A := \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \in M_3(\mathbb{R})$

A	E_3
1 1 1	1 0 0
-1 0 1	0 1 0
2 1 1	0 0 1
1 1 1	1 0 0
0 1 2	1 1 0
0 -1 -1	-2 0 1
1 0 -1	0 -1 0
0 1 2	1 1 0
0 0 1	-1 1 1
1 0 0	-1 0 1
0 1 0	3 -1 -2
0 0 1	-1 1 1
E_3	A^{-1}

Probe: $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 3 & -1 & -2 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$